**1° AVALIAÇÃO**

**[Exercício 1]** Crie um jogo de adivinhação. O jogador deverá tentar descobrir qual foi o valor sorteado. Crie um menu onde o jogador escolherá 3 modos de jogo: fácil, médio e difícil. No nível fácil o jogador terá 7 tentivas e o número deverá estar entre 1 e 20. No nível médio o jogador terá 4 tentativas e o número deverá estar entre 1 e 12. No difícil 3 tentativas e o número deverá estar entre 1 e 10. A cada jogada, informe se o palpite do usuário foi maior ou menor do que o número pensando de forma a ajudar o usuário. Mostre as palavras maior e menor em cores diferentes. No final, mostre quantas tentativas foram necessárias até acertar. Caso ele perca, faça uma saída de ‘GAME OVER’. E, por última, caso o jogador queira jogar novamente, repita todo o jogo. Caso o jogador jogue mais de uma vez, mostre em pequeno rank das três primeiras maiores pontuações que ele obteve.

**[Exercício 2]** Faça o jogo da forca em Python. Porém, apenas com os conhecimentos aprendidos até agora.